

ROCZNIK 2009
<b>Parasol Wrocław 1</b>
<b>Parasol Wrocław 2</b>
<b>Game Wrocław</b>
<b>AP Bumerang</b>
<b>Profi Academy</b>
<b>AP Dzierżoniów</b>
<b>AP Biała</b>
<b>Falubaz Zielona G.</b>

## GAME CUP 15.10.2017 ROCZNIK 2009

Lp	Godzina	MECZE		WYNIK
<b>1</b>	<b>08:00</b>	<b>Parasol Wrocław 1</b>	<b>Parasol Wrocław 2</b>	<b>:</b>
2	08:00	Game Wrocław	AP Bumerang	:
<b>3</b>	<b>08:15</b>	<b>Profi Academy</b>	<b>AP Dzierżoniów</b>	<b>:</b>
<b>4</b>	<b>08:30</b>	<b>AP Biała</b>	<b>Falubaz Zielona G.</b>	<b>:</b>
5	08:30	Parasol Wrocław 2	Game Wrocław	:
<b>6</b>	<b>08:45</b>	<b>AP Bumerang</b>	<b>Profi Academy</b>	<b>:</b>
<b>7</b>	<b>09:00</b>	<b>AP Dzierżoniów</b>	<b>AP Biała</b>	<b>:</b>
8	09:00	Parasol Wrocław 1	Game Wrocław	:
<b>9</b>	<b>09:15</b>	<b>Parasol Wrocław 2</b>	<b>AP Bumerang</b>	<b>:</b>
<b>10</b>	<b>09:30</b>	<b>Profi Academy</b>	<b>AP Biała</b>	<b>:</b>
11	09:30	AP Dzierżoniów	Falubaz Zielona G.	:
<b>12</b>	<b>09:45</b>	<b>Parasol Wrocław 1</b>	<b>Profi Academy</b>	<b>:</b>
<b>13</b>	<b>10:00</b>	<b>Game Wrocław</b>	<b>AP Dzierżoniów</b>	<b>:</b>
14	10:00	Parasol Wrocław 2	AP Biała	:
<b>15</b>	<b>10:15</b>	<b>Falubaz Zielona G.</b>	<b>Profi Academy</b>	<b>:</b>
<b>16</b>	<b>10:30</b>	<b>AP Bumerang</b>	<b>Parasol Wrocław 1</b>	<b>:</b>
17	10:30	AP Dzierżoniów	Parasol Wrocław 2	:
<b>18</b>	<b>10:45</b>	<b>Profi Academy</b>	<b>Game Wrocław</b>	<b>:</b>
<b>19</b>	<b>11:00</b>	<b>Falubaz Zielona G.</b>	<b>Parasol Wrocław 1</b>	<b>:</b>
20	11:00	AP Bumerang	AP Dzierżoniów	:
<b>21</b>	<b>11:15</b>	<b>AP Biała</b>	<b>Game Wrocław</b>	<b>:</b>
<b>22</b>	<b>11:30</b>	<b>Falubaz Zielona G.</b>	<b>AP Bumerang</b>	<b>:</b>
23	11:30	Parasol Wrocław 1	AP Dzierżoniów	:
<b>24</b>	<b>11:45</b>	<b>Parasol Wrocław 2</b>	<b>Falubaz Zielona G.</b>	<b>:</b>
<b>25</b>	<b>12:00</b>	<b>AP Bumerang</b>	<b>AP Biała</b>	<b>:</b>
26	12:00	Parasol Wrocław 2	Profi Academy	:
<b>27</b>	<b>12:15</b>	<b>Game Wrocław</b>	<b>Falubaz Zielona G.</b>	<b>:</b>
<b>28</b>	<b>12:30</b>	<b>Parasol Wrocław 1</b>	<b>AP Biała</b>	<b>:</b>